

绝大部分**万智牌**牌手进行游戏的目的在于娱乐，并将比赛当作进行社交的场合。一般级别的执法严格度能够形成轻松包容的比赛氛围，鼓励牌手之间保持友谊至上的竞争风气。无论是参加比赛，进行执法，还是两者同时进行，我们的行为也应反映出这种风气。牌手和裁判都应利用适当的时间（例如套牌组组期间及两局之间）相互帮助。当出现争执和问题时，裁判的判断便是最终结论，我们应当尽可能做到裁决公正，言行得体。

大多数牌手首次参加的**万智牌**赛事执法严格度都为一般级别，他们对比赛的体验印象也源于此类赛事，因此营造热情与包容的比赛氛围尤为重要。若有牌手的举止会影响他人情绪或使对方不自在，则应教育对方并勒令其立即停止相关行为。如果他们依然故我不做改正，判处其一盘负或可加深他们对此问题严重性的认识。若如此仍未能制止行为，或有牌手恐吓、攻击、骚扰他人，则这些情况已属于“严重问题”。

万智牌是一款极其复杂的游戏。虽然我们不能阻止牌手犯错，但应尽力对各类状况进行修正，尽量保证公平。我们应努力让牌手知晓：自己需要帮助，或出现了意外情况时，最好的应对方式便是呼唤裁判。我们的解决方法着眼于教育牌手，保证游戏能够顺畅进行，而不应该担心由此对游戏的影响。如果你在比赛过程中看到有非法情事发生，就应介入；但除此之外，你便可以根据自身判断来处理。举例来说，看到牌手遗漏触发是否介入，应取决于你为当前这场赛事所定下的基调为何：如果游戏氛围较为休闲，那么为牌手指出遗漏的触发，为其提供小小帮助并无不可；如果你的游戏群体竞争氛围更浓，那么这么做就不太恰当。

在回答问题的时候，如果你对答案并不确定，不妨先去确认规则之后再行作答。不要忘记给予牌手延长比赛时间，补回你作判罚时的消耗。《违规处理方针》中记叙的原则和修正手段乃是为更为严格的比赛环境所设计，请勿将其运用于一般级别的赛事当中。如果牌手无意间违反了游戏规则，请利用下文介绍的修正措施，加上你的常识判断，做出你的最佳判罚。如果你觉得下文所述的建议修正措施不适用于你遇到的具体情况，则你可以提议双方牌手都能接受的方式，并以此修正。教育牌手乃是第一要务；之后提醒牌手「以后请注意」，不过请避免将这类提醒说得太重，以免损害比赛轻松愉快的氛围。接连提醒之后仍然犯下同样错误的牌手应予警告：倘若再犯，则会被判「一盘负」。我们并不希望比赛中的判罚会走到这最后一步，但是此举带来的威慑应该有助于让牌手改正自己的行为。明知规则而故意违反，则属于「严重问题」（参见下文）。

如果比赛使用套牌登记表，提供丰厚的奖品，或竞技性较高，则此等比赛不应使用一般级别，而最好采用竞争级别的执法严格度（REL）来举办。如此便要求在比赛中使用《违规处理方针》，而非本份文档，因此你在试图使用更高级别的执法严格度之前，请确保你已熟读前者。

常见问题

牌手遗忘了触发式异能（这类异能会使用诸如「当」、「每当」、「在～开始时」等字眼，且通常会出现在叙述开头）

如果牌手未在此类异能需要选择或于游戏中产生可见效果的时点，以任一方式表示自己知道该异能的存在，便视为该牌手遗漏了该触发。如果该异能中出现了「可以」，则认为牌手选择不执行相关动作。如果属于其他情况，则将该异能放回堆叠，但会给游戏带来过多影响的情况除外～如果牌手已根据该异能未发生的游戏现状做出重大决定，就别将该异能加回！与其他必须要指出的非法动作不同，牌手可自行决定是否要指出对手遗漏的触发式异能。

牌手看到了牌库中不应看到的牌

将被看到的牌洗回牌库的未知部分进行修正。如果有牌手通过正当方式知道牌库中某些牌张的位置，请确保你的修正方式不会影响这些牌的位置。

牌手无意间多抓牌，使得手牌数量比应有为多

如果所有牌手都知道多抓起来的是哪些牌，则将它们放回其原本所在位置。若否，则查清牌手多抓

了几张牌，然后从该牌手手上随机抽取相同数量的牌，并将其放到牌库顶。千万不要在此之后洗牌！如果牌手是在起手抓牌时即多抓了牌，则应把多抓的牌洗回牌库，并让牌手继续根据剩余的手牌决定是否再调度。

牌手在游戏过程中出现了未在本处列举的其他失误

这类的错误会有许多，通常影响最小的修正方法是让游戏按照原样继续进行，不过需要修正当前眼下出现的非法情形（如结附在非法永久物上的灵气）。如果属于牌手忘了抓牌或弃牌的错误，则让他们立即补抓或补弃。其他情形下，如果错误被及时发现，倒回的难度相对较小，你也可以选择撤销自发生非法动作时点以来的所有动作，将游戏倒回到该时点。这可能包括从牌手手牌中随机选择牌将其移回牌库顶，以倒回抓牌（如果你如此作的话，千万不要洗牌库），重置永久物及撤销战斗。如果在发生非法动作之后双方牌手做出了许多决定或展示了许多隐藏信息，则如此作可能会对游戏产生极大影响，所以千万别把自己弄疯了！

牌手的套牌出现了含有非法牌、含有他人的牌，或是牌张数短缺的情况

从该牌手的套牌中去除不应出现的牌，并以合乎要求的牌来替换，然后如果出现套牌张数不符合赛制要求数量下限的情况，则用牌手选择的基本地来补齐数量。加入套牌当中的牌应直接洗入牌库当中。如果牌手是在抓牌效应的过程中发现相关失误，则应在修正完毕并重新洗牌后再让他们继续完成抓牌效应。建议牌手在对局开始前清点各自套牌的张数。

常见不良行为

- 洗牌不充分。
- 更换备牌或在游戏中做出决定时耗费了不甚合理的时间。
- 在进行比赛对局或是补充包轮抽时，向其他牌手请教或传授策略建议。
- 迟到（迟到10分钟仍未到达对局桌的牌手视为认输该局对局，且若在该局结束之前仍未出现，便应将之退赛。）
- 通过引诱、要挟或其他游戏外方式决定对局结果，或对比赛任何部分进行赌博。
-

处理这类行为的要务在于教育具有上述行为的牌手。如果该些牌手依然故我，未改正其行为，则通过更为严厉的罚则（例如一盘负）来重申要求应能有一定作用。明知上述规定而故意违反或试图引诱对手违反，则属于「严重问题」（参见下文）。

严重问题

某些行为将绝不宽贷。在比赛之前及比赛的过程当中，应尽一切努力对牌手进行教育。一旦牌手涉及下列行为，便须将其移出比赛，同时交由比赛主办人斟酌是否将其驱逐出比赛场馆：

- 攻击、暴力、骚扰或猥亵举止（语言或行动）。
- 在故意及知情的情况下，自己违反或让对手违反游戏或比赛规则或说谎，藉此获得优势。就对手正常情况下无法看到的牌张进行「虚张声势」则是允许的。
- 偷窃（包括在轮抽过程时用自己牌册里的牌与轮抽中的某张牌调包之类的情况）。

通过这种方式将牌手移出比赛称为“取消资格”，我们必须始终向牌手重申为何上述行为不可接受。同时不要忘了向牌手提醒：虽然你做出的裁决是最终判罚，但裁判计划仍希望听到牌手这方的叙述。你可以联系你的地区协调人、高级裁判或是 WPN 代表来协助你完成取消资格的流程。

其他资源

有问题吗？请访问 apps.magicjudges.org，如果需要立即回答，敬请利用 chat.magicjudges.org。

《万智牌比赛规则》中包含在各执法严格度下举办比赛的更多信息，这份文档可于此处找到：
<http://wizards.com/zh-hans/document/magic-gathering-tournament-rules>。

不论在美国或其他国家，所有商标均是 Wizards of the Coast LLC 的财产。©2019 威世智。