

# 如何主审你的第一场GPT

How to Head Judge your first GPT

GPT通常是较小型的比赛，一般只有一名裁判执法。尽管看起来跟FNM或者店级赛没多大差别，但它却是牌手迈向竞争级比赛的第一步，也是你作为裁判迈向竞争级比赛执法的第一步。

竞争级比赛所使用的方针文件也与FNM等一般级比赛完全不同。希望你在准备好执法GPT之前，充分阅读了万智牌违规处理方针（IPG）。同样地，你也需要对游戏规则（CR）和万智牌比赛规则（MTR）有一定的了解。

作为新晋一级裁判的你，一定迫不及待的在一场GPT上证明你作为主审的能力吧！先别急，下面这篇文章会告诉你，如何做好一场GPT的主审。

## 一、准备：

1.1 （赛前3天——一周）与店家确认你是主审，并在**Judge Apps论坛上的GPT列表贴报备**；如果你刚刚通过一级考试，请联系一位你身边的2级裁判或资深1级裁判协助你执法；

1.2 确认你是否有巡场裁判，与店家协商裁判报酬、提供饭食和饮水等；

1.3 协助店家完成报名、牌手录入以及为安排牌手座位；

1.4 检查桌号是否清晰可见，确认WER软件、打印机等是否正常工作；

1.5 （限制赛）使用标准格式打印限制赛空白套牌登记表，并请店家提供备用笔；

1.6 （限制赛）请店家为没有自带基本地的牌手准备基本地；

1.7 （构筑赛）请店家为牌手提供纸笔登记牌表，最好使用标准格式打印空白套牌登记表；

1.8 比赛开始前打印所有牌手的报名信息，请牌手确认；

1.9 准备纸笔记录比赛中发生的判例、判罚、比赛流程的要点，**赛后在Judge Apps论坛上写出主审报告。**

## 二、牌手会议（比赛开始前的公告）

2.1 自我介绍以及对巡场裁判（如有）的介绍；

2.2 今天的参赛人数，瑞士轮轮数，X轮之后决出8强（4强）单淘汰，每轮时间50分钟，每轮开始时（或3分钟内）不在座位上的牌手将获得一盘负（TE-Tardiness）；（人数与瑞士轮轮数对照表见下面附表）

2.3 （限制赛）牌盒里除了你开到的主牌和备牌以外，不能放你牌池以外的牌；

2.4 （构筑赛）牌盒里除了你的主牌和备牌以外，不能放其他无关的牌；

2.5 今天的比赛级别是竞争级，要求牌手用纸笔记录生命；

2.6 牌手需要声明你自己的所有触发式异能；

2.7 操纵比赛结果、扔骰子决定胜方之类的事情会被DQ；

2.8 牌手不可以使用电子设备协助比赛；

2.9 特别提醒牌手有问题不要自行修正，立即举手叫裁判。

附表：人数与瑞士轮的对照表

人数	瑞士轮轮数	淘汰赛
8	无瑞士轮（直接单淘汰）	直接3轮单淘汰
9-16（限制赛）	4轮	8强
9-16（构筑赛）	5轮	4强

17-32	5轮	8强
33-64	6轮	8强
65-128	7轮	8强
129-226	8轮	8强
227-409	9轮	8强
410以上	10轮	8强

### 三、现开赛套牌登记与构筑：

- 3.1 建议打印座位表，安排牌手随机就座，防止私下换牌等情况发生；
- 3.2 发套牌登记表，请牌手先在套牌登记者一栏填写自己的名字和DCI号码；
- 3.3 发补充包，请牌手确认拿到的补充包数量种类相同；
- 3.4 请牌手打开所有补充包，清点数量（除基本地、衍生物和广告牌之外共84张）并在“总数”一栏登记牌池。提醒牌手：
  - 3.4a. 牌手有20分钟的时间登记牌池；
  - 3.4b. 闪的基本地需要登记；
  - 3.4c. 如补充包产品有问题请立即叫裁判；
  - 3.4d. 在此期间收走所有的补充包垃圾袋；
- 3.5 时间快到的时候（剩余5分钟）询问牌手是否填写完毕，并对没填写完毕的牌手进行适当的协助；
- 3.6 任选一种方式换牌：
  - 3.6a. 告知牌手将自己的牌池用套牌登记表包好，并集中收在一个箱子里，所有牌手都登记并上交完毕后，随机发放；
  - 3.6b. 告知牌手将自己的牌池用套牌登记表包好，并放在自己的面前，留在座位上不要动。所有牌手都登记并上交完毕后，按某种规律传1-3次；
- 3.7 告知牌手这是你今天的比赛用牌，并提醒牌手：
  - 3.7a. 现在开始构筑套牌，时间30分钟；
  - 3.7b. 在套牌使用者一栏填入自己的名字和DCI号码；
  - 3.7c. 在“使用”一栏登记主牌，主牌需要至少40张。
- 3.8 请完成套牌构筑的牌手上交牌表，检查基本地是否有填写，并告知牌手到地站（Land Station）领取基本地。在第一轮开始前，清点牌表数量，是否跟报名人数一致。

### 四、关于现开赛退赛（DROP）的处理方式：

- 4.1 原则上，不要鼓励牌手退赛。
- 4.2 牌手DROP后，请该牌手将填有自己姓名的空套牌登记表上交，将所有开到的牌拿走，直到套牌构筑完成之前离开比赛区域；
- 4.3 将这些牌手在WER中直接退出比赛；处理完退赛牌手之后，再进行第一轮比赛的配对。

### 五、瑞士轮中流程：

- 5.1 每轮开始时敦促牌手迅速就座，如果使用了记分条则发记分条；
- 5.2 （构筑赛）第一轮开始时收牌表。首先清点牌表数量，是否跟报名人数一致。如果有晚到牌手尚未提交牌表，请他们在第一轮结束前务必提交牌表。
- 5.3 第一轮开始，每轮抽取一桌查套牌，并给予查套牌时间+3分钟（最高上限10分钟）的加时；也可以选择盘中进行额外的查套牌（限制赛强烈推荐进行盘中查套牌）；

5.3a. 查套牌要尽快完成。如果查套牌时间+3分钟即将超过10分钟，则应该停止套牌检查，将套牌还给牌手，并给予加时。

5.4 在每轮的套牌检查之后，抽出10-20分钟时间对套牌登记表进行检查。套牌登记表的检查不要求全部检查完，但GPT这类小型比赛时间较为充裕，最好能够在瑞士轮结束前检查完毕。

5.4a. (构筑赛) 所有牌表主牌不足60张的、或备牌不为0或15张的牌手，在下一轮开始时获得一盘负 (TE-Deck/Decklist Error) ；

5.4b. (构筑赛) 牌名填写不规范、或写错牌名但仍可唯一识别的，教育其下次书写正确的名称，并获得警告，存在重大歧义的登记方式者升级为一盘负（例如在T2赛制存在记忆专家杰斯和筑念师杰斯的情况下，在牌表上填写“杰斯”）；

5.4c. (限制赛) 所有牌表主牌不足40张的牌手，在下一轮开始时获得一盘负 (TE-Deck/Decklist Error) ；

5.5 巡场并处理牌手呼叫；处理牌手呼叫时除了解情况外，不要与牌手过多争论，要尽快给出一个确定的答案。

5.6 如果使用了记分条，在每一轮结束后将所有记分条用该轮的配对表包起来，以便查阅；

5.7 最后一轮瑞士轮开始后不进行查套牌，直接进行巡场，注意是否存在不当决定胜方、贿赂等行为；

## 六、八强：

6.1 (限制赛) 八强轮抽随机就座，并按座位对局：（以通常牌店的4×2座位布局为例）

就座： 1   2   3   4  
          8   7   6   5

对局：按座位顺序，上半区1-5和3-7，下半区2-6和4-8；

6.1a. 推荐轮抽时使用轮抽计时器软件喊轮抽口令（扣牌、传牌、看牌（计时））；

6.2 (构筑赛) 八强单淘汰按排名对局（上半区1-8 4-5 下半区2-7 3-6），除非赛前有特别宣告，默认为随机决定先后手；

6.3 单淘汰过程中不允许以奖品为代价使对手认输（USC-贿赂）。只有决赛最后可以谈奖品（但不能包括奖池以外的东西）。如果决赛中以协商的方式结束比赛，则需要将认输的牌手登记为退赛（Drop）。

## 七、其它：

7.1 牌手提问规则问题，即使你不是特别确定，也务必使用确定的语气，不要用“我觉得”、“应该”这样的语气；

7.2 巡场时遇到牌手出现违反游戏规则的情况，立即叫停；

7.3 裁判有义务回答牌手提出的规则问题，但当问题涉及场上战术时，尽量将回答限制在规则条文内，不要给予额外战术信息；

7.4 牌手需要查阅官方文档（例如CR、Oracle text）时，必须在裁判的准许和指导下进行；

7.5 如果你有巡场裁判，你需要合理分配工作量，并适当为每个人安排休息时间；

7.6 确保将您和其他巡场裁判的DCI号录入WER；

7.7 劝阻店家相关人员（包括店主、赛事承办人、店员）不要参加比赛；

7.8 遇到有可能是作弊、故意违反规则的情况，要进行足够的调查来确定其作弊的可能性有多大，据此做出判罚；

7.9 要尽量教育牌手以更好的习惯参与竞争级赛事。

