GPT（竞争级别比赛）执法

**提纲**

**一、前期准备**

1）、与TO的妥善沟通

2）、报备

3）、做好自我准备工作

**二、比赛中**

1）、与牌手的沟通

2）、利用好身边的资源

3）、坚定的做出决定

**三、比赛后**

总结与交流

**开场白：**

欢迎大家来听由我和朱君玥来主讲的讲座，我叫周磊，外号劳模，是来自北京的2级裁判。这位叫朱君玥，大家尊称他为朱部，是来自长沙的2级裁判。

为什么是我们俩来讲这个题目呢？是因为我在GPT下放给店家主办的元年，就担当起了北京各个店的执法任务，执法的场次较多，也有一些经验。朱部作为二线城市的代表，小市场比赛经验也很丰富。希望我们能和大家分享一些经验，让咱们以后在主审GPT的时候能够游刃有余。

下面由朱部来介绍：

主审一个GPT，或者说一个竞争级别赛事，我相信对于在座的L1们，是一件既有吸引力，又有挑战的事情。那么如何才能够做好这次比赛？又如何通过这次比赛来提高自己？我希望我和磊哥的这个讲题能够给大家带来答案。

**赛前的准备**：

赛前第一点，也是最重要的一点，就是要做好与TO的沟通工作。（大城市的TO办比赛的经验比较丰富，赛前打印机，纸张，桌号，桌子都会准备充分，赛前我们只需要打开软件，录入，然后检查下打印机是否可用，桌号是否备齐等）但如果是小城市或者是比赛经验不那么足的TO，我们就需要给他们一张表，列出比赛期间你们有可能用到的一切物品，然后交由他去进行准备。我个人的建议是，如果不是因为TO做不了某些准备工作，否则请不要帮助TO进行准备。这样也许有的人觉得不太能理解，但是我要说，第一，裁判职责和TO职责是两码事；第二，不要让TO对你产生依赖，这样对TO今后的比赛的运作只有不良的影响；第三，相比起观察别人的工作，人们往往不太能看出自己工作中不足的地方，以后比赛质量难以继续提高。与TO交流中有一个重要且不能回避的问题，就是谈及执法报酬问题。我强烈建议在座的各位，一定不要回避这个问题。裁判是志愿者工作，但这不代表执法必须是义务劳动。你必须让TO知道你的付出是有价值的，你的执法是值得人尊敬的工作——而给予一个劳动者最好的尊敬莫过于支付相应的报酬。（此处衔接磊哥FAQ第六条内容）。

第二点报备就很简单，利用杜昊的网站系统、孙剑宏的登记、APPS的论坛。这么做的目的是确保每一场竞争级别的比赛都是真实存在的，有认证裁判去执法的。如果某店没有请认证裁判去执法，而比赛成绩上传了，那么就可以轻而易举找出破绽！同时也可以对一个地区所有的比赛完全公开，方便裁判去联系未认领的店家。

最后一点是一级的自我准备工作。因为根据DCI目前对裁判等级的重新定义，现在L1的考试不要求IPG的内容。但大中华地区目前的情况仍然是牌店多、地区散、裁判少、分布不均。这就要求我们每一个执法竞争级别比赛的裁判，必须要了解IPG的相关内容。希望各位能够在空闲时间，对IPG进行学习。

**比赛流程：**

1.主审宣告: 今天的参赛人数，瑞士轮轮数，X轮之后决出8强（4强）单淘汰，每轮时间50分钟，每轮开始时不在座位上的牌手将获得一盘负；

（限制赛）牌盒里除了你开到的主牌和备牌以外，不能放你牌池以外的牌；

（构筑赛）牌盒里除了你的主牌和备牌以外，不能放其他无关的牌；

今天的比赛级别是竞争级，要求牌手用纸笔记录生命；

操纵比赛结果、扔骰子决定胜方之类的事情会被DQ；

有问题不要自行修正，立即举手叫裁判。

2.限制赛：发补充包，牌表，登记开到的牌（20分钟）

 登记完毕后换牌，然后构组牌（30分钟）有修改要举手叫裁判。

3.瑞士轮开始，第一轮我们要查套牌登记表，在这一轮结束时候要给出现问题的牌手发判罚，并纠正。

4.每轮开始之后要随机查套牌，最后一轮不用查，最后一轮来盯重点桌。

5.八强赛（构筑）直接单淘汰，没有时间限制，但是要在合理的时间内进行对局。

6.八强赛（现开）积分前八的牌手进行八人轮抓，需要裁判来喊口令。

**比赛中注意事项：**

我们评价一个比赛进行得“好不好”，往往会用这个比赛“流畅不流畅”来进行评价。这里说的“流畅”，简单来说就是对于比赛的时间控制。（此处可衔接磊哥FAQ的第一条、第三条内容）

比赛中我们面对的是牌手，每个牌手因为个人性格、所处的打牌环境、城市、等等因素的不同，会使他们在赛场上既有共性，又有个性。（大城市的牌手参加竞争级别的比赛有一定的经验，对裁判的判罚较为服从。按照北京举例，北京每周末办认证比赛的店家就有接近10家，通常是各店的周赛。在其中周末有竞争级别比赛的店可能就有2~4家，包括GPT PPTQ。高比赛频度就会使牌手的比赛经验大幅度提升。但是也会产生负作用，就是牌手们会显得比较油滑。比如会利用牌手多，裁判少的现状来钻空子，打擦边球。不断旁敲侧击试图贿赂对手但是很委婉；再比如两位牌手出现争执，俩人的说法南辕北辙，让裁判作出判断，并且完全信任裁判）

相对的，小城市的牌手，他们圈子更小，与你更熟，在处理一般情况的问题也比较容易沟通。但相对的是，他们比赛经验更少，对裁判判罚的服从性较差，不知道如何正确的去回应裁判的要求，也不太能控制自己的情绪。我的建议是：一方面在平时多进行牌手教育，让他们对裁判工作有一个初步的了解。另一方面在比赛中，保持和善的态度，脸部的微笑、在进行判罚时的身体语言让牌手能够感受到你的善意和他正被尊重。在牌手激动时先安抚情绪再继续，但在牌手过分纠缠时要表现得坚决和果断。

我们在执法GPT中往往是一个人，但是这不代表我们是在孤军奋战，记住要善于利用身边的资源。例如在遇上刚才说的那种对判罚有强烈不满的牌手时，你往往没有时间，或者说根本不适合去与之进行谈话。这时候你需要TO或者是与你和他都关系不错的另一个人去做安抚工作——但是请确保你找到那个人能够清楚的理解你做过的事情。如果遇上不太清楚的问题——例如规则、判罚等等，虽然翻阅相关文件是一个非常值得赞扬的事情，但如果你觉得有可能会花费很多时间，请向更高级的裁判进行电话求助。我相信所有的更高级裁判都很乐意对你进行帮助。

 主审一个比赛，最重要的一点，就是你必须在遇到事情是果断的做出一个决定，并且坚定这个决定。你必须自信的彰显出你在执法时的专业性，不要畏首畏尾，这样能够给牌手一种——本场比赛我就是权威的心理暗示——哪怕在之后发现是错误或者不恰当的处理，之后再去诚恳的进行道歉或修正。人往往对于眼前的事情会更加的重视，而对已经发生过的事情不会太过于在意。（举个人事例）（磊哥若有具体事例可以在一起谈谈）

比赛中的实用技巧（此处可插入磊哥FAQ的第二、四、五条）

**比赛后：**

我希望各位不要把决赛决出胜负作为本次比赛执法工作的终结。所谓赠人玫瑰手有余香，赛后及时的进行总结并且书写相关的比赛报告至JudgeApps,并且在论坛/QQ群/微信群里分享在比赛中的判罚、故事，并且进行交流和讨论，这样才能够更加有助于自己和他人的成长。（记得如果有DQ的故事一定不要分享哦……）

**结束语：**

到这里磊哥和朱部把一些在GPT上执法的流程和经验向大家做了展示，希望能对大家有所帮助，下面是提问时间，如果有什么关于GPT执法的问题或者其他方面的问题也可以向我们提出。