

大战役 FAQ

译者：比瑟斯

这个常见问题及解答代表着我们更彻底的以及使它实用于更大范围牌手的一次尝试。下面就是它的使用方法：它并不是必须从头读到尾。它包括三个部分，每一部分都服务于不同的目的。

第一部分（常规问题）解释了这一系列中的新规则和新概念；这里面的问题并不是对应于特定的卡牌。你可以把它看成是大战役系列的小规则手册。第二部分（常见问题）相当于以前系列常见问题及解答的特殊卡牌问题部分。它包括了裁判及比赛选手应该知道的更复杂的问题。第三部分（特定卡牌问题）包括对于一张牌我们所能想到的所有牌手可能问到的问题——从很基本到很模糊的牌——包括第二部分中出现过的牌。

如果你是一个老手，并且对规则十分了解，你可以完全略过第三部分。如果你是位比较新的牌手并且对规则的复杂部分不太关心的话，你可以像查术语表一样在第三部分中查阅卡片。

第一部分——常规问题

多色牌

1. 牌的颜色是依照法术力费用来决定的。这就意味着在法术力费用中包含多于一种指定颜色的牌就是多色牌。

2. 多色牌的背景是金色的。唯一的例外就是连体牌，它们除了在堆叠里以外也是多色牌（详细信息请参阅下面的“连体牌”）。 3. 多色牌可以被能够影响它的颜色中一种或所有的东西所影响。举个例子，一张红绿多色牌将被能够影响绿色牌、红色牌、或者两种牌都影响的咒语或异能影响。它还能被影响“红色或绿色”牌的咒语或异能影响。

4. 当你改变咒语或永久物的颜色时，所有以前的颜色都被覆盖（除非效应指定新的颜色是对原来颜色的“增加”）。这就意味着改变多色咒语或永久物的颜色通常使它变成不是多色。

5. 当一张多色牌造成伤害，伤害是来自多色来源。通常这并没有什么意义。举个例子，反红保护环可以防止来自于红黑双色生物造成的伤害，反黑保护环也没问题。通常，如果有效应需要找指定颜色，它也能找包含该颜色的多色牌。

6. 一些效应看起来要计算一张多色牌两次。举个例子，一个咒语写道：“你每操控一种颜色的永久物，获得一点生命。”如果你只操控一只黑蓝双色生物，你获得两点生命（详细信息请参阅“特定卡牌问题”部分）。

7. 连体牌是多色牌，因为它们两个法术力费用需要不同的指定颜色。当它们进入堆叠后它们就不是多色的了，因为在这个时候，牌的一半是不可见的（详细信息请参阅下面的“连体牌”）。

8. 增幅费用并不是咒语的法术力费用的一部分，所以增幅的费用并不能给一张牌增加一种颜色属性。如宾纳里亚密使，它是一张白色牌，虽然它的幅费用中包含绿色，但它仍旧是一张白色牌。

9. 启动式异能的费用不是咒语的法术力费用的一部分，所以永久物也不是基于两种不同颜色的费用的多色牌。

增幅牌

一些咒语有增幅费用。如果在使用咒语是你支付了它，这个咒语将有额外的或是更好的效应。

1. 增幅费用永远是可选项。

2. 在你使用咒语时支付增幅费用。你只能在你选择咒语使用模式的同时宣布是否支付增幅费用，然后在支付咒语的法术力费用的同时支付增幅费用。

3. 如果带有增幅费用的永久物因为某些咒语的异能被直接放置进场（包括从坟墓中），你就没有机会来支付增幅费用。

4. 你只能支付增幅费用一次。你不能通过多次支付来“膨胀”效应。

5. 有时候你支付增幅费用后效应需指定目标。这里有一条对于增幅的特殊规则：除非你宣布支付增幅费用，你不必指定增幅费用中提到的目标。只要“目标”这个词出现在短语“若你已支付其增幅费用，”也就意味着你只有宣布要支付增幅费用时选择目标。

6. 不管你支付不支付，增幅费用不计入咒语的法术力费用或是总法术力费用。这就意味着在Leech（蛭）的效应下它们不必增加，并且它们也不被算到Spell Blast（魔力障壁）的效应内。

7. 一些增幅牌用下面一种话叙述：“做A。若你已支付其增幅费用，改为做B。”举个例子，Prohibit（禁令）读做：“若目标咒语的总法术力费用小于或等于2，则反击之。若你已支付其增幅费用，则改为若该咒语的总法术力费用小于或等于4，则反击之。”像这种牌，如果你支付增幅则做B，否则做A。你永远都不能两者都做。（请记住“改为”意味着你用一件事替代另一件事。）

连体牌

连体牌就是在一张牌上有两张牌面。 1. 在你使用连体牌时，你应该宣布你使用牌的那一面。当它在堆叠中时，牌的另一面被完全忽略。

2. 连体牌有两套特征：两个名字，两个法术力费用等等。除了在堆叠中，它们都有两套完整的東西。例如，Wax/Wane（增盈/亏缺）的一边是支付oG将目标生物+2/+2的绿色瞬间，另一边是支付oW来消灭目标结界的白色瞬间。但是当它在堆叠中时，一边将完全的看不见。

3. 当连体牌不在堆叠中时，它包含两套牌的特征。影响一半牌的东西也能影响整个牌。比如Wax/Wane在你的手中。你的对手对你使用Persecute（迫害）。如果他或她选择白色，你将不得不弃掉Wax/Wane。如果他或她选择绿色，你也必须弃掉它。

4. 连体牌有两个不同颜色的法术力费用。这就意味着它们也是多色牌，除非它们在堆叠中。记住当连体牌在堆叠中时，没被使用的一半是不可见的，所以它只有一种颜色。 5. 记住连体牌有两个名字。当有效应使你说出一张牌的名称时，你必须说出所有名字。比如你要使用Null Chamber。你可以说出Wax/Wane，但是你不能只说Wax或是Wane（因为它们不是分开的两张牌）。这就意味着Null Chamber防止Wax/Wane的每一半的使用，而不是一半或是另一半。

6. 有时候一个效应将使用连体牌属性的值，就像颜色或是总法术力费用。通常这很简单。例如，如果一个效应对目标造成等同于手中红牌数量的伤害，带有红颜色的连体牌将毫无问题的被计算。如果一个效应让你弃掉所有指定总法术力费用的牌时，带有该总法术力费用的半张牌的连体牌将被弃掉。 但是当一个效应需要知道一张连体牌的属性的单一值时又会怎么样呢？比如说你操控预言系列中的Infernal Genesis（地狱创生）。它的异能是：“在每位牌手的维持开始时，该牌手将它的牌库顶牌置入他的坟墓场。然后他将X个1/1黑色奴仆衍生物放置进场，X等同于该牌的总法术力费用。”当你翻到一张连体牌时怎么办？它的总法术力费用是多少？连体牌不能给出一个答案，所以它给出两个。例如，如果由于Infernal非曲直Genesis的效应使你将在Wax/Wane放入坟墓场，你放置两个1/1衍生物。为什么？因为当Infernal Genesis询问Wax/Wane它的总法术力费用是多少时，它回答：“1，和1。”基本上Infernal Genesis不知道那个答案有用，所以它选择两个都使用。

可是这不意味着连体牌的属性是相加的。例如，如果对手对你使用Void（撤销）并且选择1，你将不得不弃掉Wax/Wane。但是如果他或她选择2，你将不用弃掉它，因为连体牌的两半的总法术力费用都不是2。你不能将两个属性相加来得到组合的值。

下面是这条规则的简短版本：“询问连体牌属性的效应得到所有两个答案。而询问连体牌的属性不符合给定值只能得到一个答案。” 领土牌

这些牌的效应是根据你所操控的基本地类别的数量而受到影响。通常来说，你所操控的基本地类别数量越多，领土牌的效应就越好。

1. 你所操控的基本地类别的数量最大是5：平原、海岛、沼泽、山脉和树林。就算你操控20张基本地，最多也只能有5种基本地类型。

2. 修订版中的每种双色地都有两种基本地类型。也就是说如果你只操控一张Bayou（河口）和一张Tundra（苔原），你操控4种基本地。这些是唯一可以这样计算的非基本地。Coastal Tower（海岸楼塔）就不包括任一种基本地类型。

3. 如果一张地变为一种基本地，它自动的获得该地的基本地类型。例如，如果你在Coastal Tower上贴一个Tainted Well（腐井）结界，Coastal Tower变成沼泽并且成为基本地带有类型“沼泽”。

4. 记住在你使用领土牌时你操控多少种类型的基本地并没有关系。它们只是在咒语结算时被计算。

巨灵牌

大战役系列包含五张巨灵——每个颜色一张。它们是大生物并且只要它们的颜色不是场上最普通的它们就一直是生物。如果它们的颜色是场上最普通的，它们就变得小一点。

1. 这里有一种指出巨灵是否-2/-2的最简单的方法：对于每一种颜色，数场中永久物的数量。如果和巨灵颜色相同的永久物的数量最多，或是并列最多，作为惩罚，该巨灵-2/-2。记住，多色牌将作为每一种颜色的永久物被计算。

蛭

大战役系列包含五张蛭——每个颜色一张。每一只都比正常使用要便宜，但是附带一个异能使使用其他同颜色的咒语的费用变大。例如，Jade Leech（翠绿石蛭）只需020GoG就出5/5生物。但是只要它在场，其他绿色咒语就需要多支付0G使用。

1. 蛭的效应并不改变牌的法术力费用和中法术力费用。它们只影响操控者支付多少来使用它。

分堆牌

大战役系列中有六张牌需要一名牌手将一些牌分成两堆。之后一个效应作用在一堆牌，而对另一堆有一个不同的效应。

1. 当牌被分成两堆时，它们并没有离开原来所在的区域（除非有效应说将它们移到不同的区域）。例如，如果一张分堆牌对场上的生物造成影响，它们并不离场。离场或是进场的触发式异能并不被触发。

2. 只有在效应持续时间内被影响的牌被分成堆。当咒语被结算完后，这些牌的操控者就又能将它们混合到一起。

传奇龙

大战役系列包含五张传奇龙——每一组相连颜色一张。每一张都能在造成战斗伤害后触发一种异能，之后根据选择的颜色来做一些事情。

1. 如果所有龙造成的战斗伤害被防止了，异能不能被触发。为了使用异能，至少需要实际造成1点战斗伤害。

2. 在结算前你不能选择异能的颜色。也就意味着在你选择颜色时，对于你的对手来说用瞬间或是启动式异能来相应已经太晚了。

所有这些问题和答案都将在“特定卡牌问题”部分中出现。在这里重复出现是因为它们比较难或是因为改变了卡牌的文字习惯。

注：按照卡牌号码排序

004 Atalya, Samite Master 撒姆尼大师娥托雅

问：“只能使用白色法术力”限制哪种异能？

答：它限制所有两种模式。

015 Divine Presence 明圣示现

问：此效应纪录每一个来源在比赛****造成多少伤害吗？也就是说，没有一个来源能在一局比赛****造成超过3点伤害吗？

答：不是。每一次一个来源造成伤害时，此效应结算一次。如果一个来源造成少于4点的伤害，此效应被忽略，如果造成4点或更多的伤害，此效应结算并将伤害改为3点。此来源下一次造成伤害时，和第一次一样计算。

018 Global Ruin 世界崩坏

问：此咒语对修订版中的双色地怎样作用？

答：举例说你只操控两张苔原和一张灌木丛。你可以选择一张苔原是海岛，一张是平原，而灌木丛是沼泽，这样它们都留在场上。

021 Liberate 解放

问：举例说如果我对一个带有回合结束触发式异能的生物使用解放。当它回场时，此异能能被触发吗？

答：不会。所有回合结束的触发式异能将在同时触发。在解放的触发式异能结算使得生物回场时，已经不能再触发另一个触发式异能了。

038 Spirit of Resistance 反抗精神

问：这对多色牌怎么解释？

答：此结界只看在你操控的永久物中是否包含每一种万智牌的颜色。也就是说如果你只操控裂片妖后，此结界的效应就有效。所有对你的伤害都会被防止。

042 Sunscape Master 阳景院大师

问：如果我使用了第一项异能，之后又使用了一张生物咒语，新生物会获得+2/+2吗？

答：不能。当异能结算时，只有当时你所操控的生物获得奖励。

047 Blind Seer 盲先知

问：如果我改变一个将要成为永久物的咒语的颜色，会怎么样？

答：在咒语结束后，永久物将成为该咒语的新颜色直到回合结束。之后将变回该咒语原来的颜色。

053 Dream Thrush 幻梦鹌鹑

问：如果我操控一张又是生物的地，之后对它使用异能，它还能既是地又是生物吗？

答：能。幻梦鹌鹑上面的异能描述并不清楚。它应该写做：“横置：目标地的种类成为你所选择的基本地类型直到回合结束。”改后的词句表明此异能只能影响目标地的类型，而不是永久物类型。

065 Phantasmal Terrain 幻土

问：如果我操控一张又是生物的地，之后将幻土贴在上面，它还是生物吗？

答：是。幻土被重新叙述使它不能重新设定永久物类别。它的第二个异能叙述现在读做“受此结界的地类型成为选择的类型。”改后的词句表明此异能只能影响目标地的类型，而不是永久物类型。

068 Psychic Battle 斗法

问：异能描述看起来我可以改变所有或不改变目标，但是不能只是其中的一部分。对吗？

答：不对。如果你想的话你可以改变其中的几个目标。“你可以改变目标”是指“对每一个目标，你可以改变也可以不改变。”

问：假如当斗法在场时我使用了生物咒语而你对它使用反击咒语。（堆叠中没有其他咒语。

) 当斗法的效应出现时, 我展示了费用高的牌。我能改变反击咒语的目标为指向它自己吗?

答: 不能。任何咒语不能以自己为目标。因为你的生物咒语是唯一合法目标, 你根本不能改变反击咒语的目标。

问: 假如当斗法在场时对手使用了弧形闪电, 并且我展示了费用高的牌。我能改变弧形闪电目标的数量吗? 我能重新分配对每个目标的伤害数量吗? 我能改变目标使一个东西被指定两次目标吗?

答: 都不能。斗法(和其他改变目标的咒语或异能)只能让你改变目标。你不能改变关于此咒语的其他决定, 还有就是你改后的目标必须合法。

然而, 加入我使用弧形闪电, 并决定分配2点到你的灰棕熊, 一点到你的放荡的术士。如果你赢了斗法, 你能将对灰棕熊的目标改为对术士, 对术士的目标改为对灰棕熊, 这样你的灰棕熊就活下来了。

073 Shoreline Raider 沿岸掠夺队

问: 反卡普保护? 到底是什么?

答: 它和反色保护一样工作。一个反卡普保护的生物不能被卡普阻挡, 所有卡普对它造成的伤害被防治, 它不能被卡普来源指定目标。

091 Addle 昏乱

问: 如果我的对手使用昏乱, 我使用偏折或方向错误将目标改为它自己, 会怎么样?

答: 按照牌面所讲, 这种情况需要信任对手说出手里的牌(在比赛中需要找裁判)。这要求更正昏乱的叙述成为: “选择一个颜色。目标牌手展示他的手牌, 之后你选择一张该颜色的牌。该牌手弃掉这张牌。”

114 Phyrexian Battleflies 非瑞克西亚战蝇

问: 如果非瑞克西亚战蝇更换了操控者, 如果之前的操控者已经使用过两次异能, 新的操控者还能使用两次异能吗?

答: 不能。此异能没回合只能使用两次, 不管是谁操控并使用。

116 Phyrexian Infiltrator 非瑞克西亚渗透者

问: 如果我使用异能来回应它的异能会怎么样?

答: 不可思议的事情发生了。举个例子, 如果你操控渗透者和灰棕熊。你的对手操控黑圣者。如果你有足够的法术力, 你可以保存渗透者来偷走黑圣者。怎样做呢?

首先对你的灰棕熊使用异能。(如果结算时你操控这两个生物, 将没有任何作用。)作为回应, 你又对黑圣者使用一次异能。

现在异能都进入堆叠等待结算。首先, 你获得黑圣者且对手操控渗透者。之后你又交换了渗透者和灰棕熊。(这是它们两个生物被不同的操控者操控, 所以异能有效。)当结算完成后, 你操控渗透者和黑圣者, 对手操控灰棕熊。很卑鄙是不是?

注意, 如果当对手操控渗透者是它能使用其启动式异能的话, 这个卑鄙的计划将变得无效。

135 Yawgmoth's Agenda 约格莫夫的谋略

问: 如果我想使用的坟墓场中的牌被移出坟墓场作为使用该牌的回应将发生什么情况?

答: 不可能发生这种情况。你使用咒语的第一件事就是将它放入堆叠。所以牌手不能指定该牌为目标作为回应因为它不是合法目标——它已经在堆叠中, 而不在坟墓场中了。

问: 约格莫夫的谋略说我可以使坟墓场中的任何牌就象使用手牌一样。如果有咒语使我弃光手牌, 我需要将整个坟墓场移出游戏吗?

答: 不用。那些牌实际上并不在你的手里。你只是可以当作手牌一样使用。

145 Goblin Spy 精灵间谍

问：我怎样才能以展示牌库顶牌的方式进行游戏？

答：只需翻转牌库顶的牌并一直这样。每一次被展示的牌离开牌库，翻转下一张牌。如果你洗牌库，现将牌库顶的牌面朝下，洗牌，之后翻转新的牌库顶牌。

问：举个例子，如果一个效应使我一次抓4张牌，会怎么样？

答：你必须在抓每一张牌前展示它。

问：如果有类似睿智的猫头鹰的异能使我看牌库顶一定数量的牌，会怎么样？

答：当你看牌库中的牌时，它们并没有离开牌库。所以被展示的牌仍需展示，其他牌还是隐藏的。

153 Loafing Giant 闲散巨人

问：如果闲散巨人一次阻挡多个生物，它的异能为每一个阻挡的生物触发一次吗？

答：不是。在整个阻挡事件中它只被触发一次。

154 Mages' Contest 法师对决

问：我的对手能使用偏折使法师对决指定它自己为目标吗？

答：不能。咒语不能以自己为目标。但是对手可以对法师对决使用偏折将目标改成偏折自己。当法师对决开始结算时，偏折已经不在堆叠了，所以法师对决被反击了。

问：如果我对自己的咒语使用法师对决会怎么样？

答：你被迫和自己进行赌博，并且你一定会赢。目标咒语也将被反击。

162 Savage Offensive 野蛮进攻

问：如果我使用野蛮进攻，之后使用生物咒语，新生物会获得先攻异能直到回合结束吗？

答：不能。因为它在野蛮进攻结算之后进场。只有当野蛮进攻结算时你操控的生物被效应影响。

163 Scarred Puma 疤痕豹

问：如果疤痕豹成为黑色或绿色，能进攻吗？

答：不能。疤痕豹只能和另外的黑色或绿色一起进攻。

169 Skizzik 嘶气客

问：如果我对嘶气客使用解放，在回合结束时会发生什么情况？

答：当解放结算并将嘶气客放回场时，已经过了其触发式异能触发的时间并不能被触发。但是到下个回合的结束阶段，它将被触发并牺牲掉。（在解放将它放回场上时你不能支付增幅费用，因为增幅费用只有在从手中使用牌时支付。）

183 Blurred Mongoose 迅猛猫鼬

问：当迅猛猫鼬在堆叠中时它能成为咒语或异能的目标吗？

答：能。“不能被指定目标”只有在生物在场上时有效。

问：“不能被反击”是什么意思？迅猛猫鼬咒语不能成为反击它的咒语的目标吗？

答：能成为目标。“不能被反击”只是说如果一个效应将要反击此咒语，它不能那样做。反击咒语还照常结算，只是咒语没有被反击。

175 Thunderscape Master 雷景院大师

问：如果我使用了第二项异能，之后又使用了一张生物咒语，新生物会获得+2/+2吗？

答：不能。当异能结算时，只有当时你所操控的生物获得奖励。

178 Urza's Rage 克撒之怒

问：“不能被咒语或异能反击”是什么意思？

答：就意味着它仍能按照规则被反击。举个例子，如果在结算前目标成为不合法，规则将反击改咒语。

问：克撒之怒对于反击咒语是非法目标，还是指定它为目标反击咒语对它不起作用？

答：反击咒语能指定它为目标，并且正常结算，但是它们将不能反击克撒之怒。然而，反击咒语的其他异能也正常使用，举个例子，如果你对克撒之怒使用散裂。它将不能反击克撒之怒，但是你仍可以抓一张牌。

问：如果我支付增幅，伤害将不能被防止。但是它会被其他效应影响吗？

答：能。

185 Elfhame Sanctuary 地精乡圣域

问：如果我有两个地精乡圣域在场会出现什么情况？

答：在维持阶段你可以最多找两张基本地。如果两张地精乡圣域的异能你都用了，你只需跳过本回合的抓牌阶段，不是下面几回合的。如果你只用了一张，你仍然要跳过本回合的抓牌阶段。

188 Fertile Ground 肥沃大地

问：如果我一块地不能产生任何法术力但是我还是横置它，会怎么样？

答：肥沃大地的异能仍然会被触发。

202 Pulse of Llanowar 罗堰的鼓动

问：“横置以产生法术力”是什么意思？如果我横置基本地但是没有产生法术力会怎么样？

答：罗堰的鼓动只能是你操控的基本地产生任意颜色的法术力代替原有的颜色。如果基本地没有产生任何法术力，罗堰的鼓动不能改变它。如果它产生三点法术力，罗堰的鼓动使它改为产生三点任意颜色的法术力。

问：这张牌能让你选择由过度充裕或野地从产生的法术力的颜色吗？

答：不能。那些法术力来自于结界，而不是地本身。然而，当过度充裕和罗堰的鼓动都在场时，如果你横置树林并选择产生R，过度充裕产生的法术力也是红色。

214 Thicket Elemental 灌木丛元素

问：假如我支付增幅并且选择从牌库中展示牌直到一张生物牌。如果我一直没有找到会怎么样（举例我的牌库中没有生物）？

答：什么都没有。你只是翻到牌库底，之后洗牌。“如果你如此做”是和展示牌有关，而不是和将生物放进场有关。

220 Verdloth the Ancient 先人瓦德洛斯

问：我能支付增幅费用为0吗？如果那样，它能触发腐生蔓延的异能吗？

答：都能。注意，就算你可以支付0作为X增幅，并不代表你被迫支付增幅。你还是可以选择支付X。

227 Aether Rift 乙太裂隙

问：我的对手什么时候决定支付不支付5点生命？

答：在异能结算中你随机弃牌后决定。这就意味着你的对手在看完牌后决定支付生命将它放进坟墓场。

问：当我弃掉生物牌，在对手决定支付生命前它进入我的坟墓场了吗？

答：是的。这就意味着就算在弃掉后马上又进场，它还能触发生物进坟墓场的触发式异能。

233 Aura Shards 灵气碎片

问：如果我获得对手生物的操控权，这个异能会被触发吗？

答：不会。该生物已经在场上，所以异能不被触发。

235 Barrin's Spite 巴林之怨

问：谁选择哪只生物牺牲哪只生物回手？

答：生物的操控者。

问：什么时候选择？

答：使用咒语时。

问：在巴林之怨结算完成前一个生物变成非法目标将怎么样？

答：咒语仍然会被结算，并且在巴林之怨结算时根据操控者的选择，有一个生物既不牺牲也不回手。

问：在巴林之怨结算完成前一个目标生物交换了操控权，会怎么样？如果两个生物都交换操控权了呢？

答：巴林之怨的异能描述第一句话应该读做：“选择一个牌手和它操控的两个目标生物。”也就是说，在巴林之怨结算前如果有一个生物交换了操控权，只有另一个生物会被影响。如果两个生物都交换了操控者，咒语的目标都变为不合法，且咒语被反击掉。

238 Cauldron Dance 鼎镬之舞

问：我能在手中没有生物牌时使用此咒语吗？

答：能。在这种情况下，坟墓场中的生物牌将进场，获得敏捷异能，并在回合结束时回手。

问：我能在坟墓场中没有生物时使用此咒语吗？

答：不能。因为你必须指定一个坟墓场中的生物作为目标。如果没有目标，你不能使用此咒语。

问：当鼎镬之舞结算前如果我指定目标的坟墓场中的生物被移出坟墓场会怎么样？

答：此咒语被反击，因为它指定的目标不合法。也就是说手里的生物牌也不能进场。

241 Coalition Victory 众志成城

问：这张牌对多色生物怎么解释？多于一种类别的地呢？举个例子，如果在众志成城结算时我操控裂片妖后（五色牌），一个苔原（既是平原又是海岛），一个针叶林（既是山脉又是树林），还有一张沼泽，我会胜利吗？

答：是的，你赢了。为了指出胜利条件没达到，你需要问这些问题：我操控白色生物吗？蓝色的呢？黑色的呢？。。。我操控平原吗？海岛呢？沼泽呢？。。。如果所有这些问题答案都是“是”，你就赢了。

253 Kangee, Aerie Keeper 天王坎鵠

问：我能选择0作为X的值吗？如果这样，能触发腐生蔓延的异能吗？

答：能。你能选择0，但是只要你支付了其他的两点，腐生蔓延的异能就会被触发。

259 Overabundance 过度充裕

问：如果一块地不产生法术力会怎么样？过度充裕会多加一点吗？举个例子，如果我没有生物还要横置盖亚育苗地。

答：你什么都没得到。盖亚育苗地不会产生法术力，所以过度充裕也不会加法术力到法术力池。

问：如果地不产生法术力，我就不需要受伤害？

答：正确。

问：额外的法术力是来自地吗？

答：不是。它来自于结界。

问：此异能算是法术力异能吗？

答：是的。

问：也就是说它从来不进入堆叠——所以在伤害造成前没有机会用瞬间或启动式异能来回应？

答：正确。如果你想要防止过度充裕造成的伤害，你必须在异能触发前使用防护盾。

问：如果我使用带有肥沃大地的树林会怎么样？

答：你从树林得到G，从肥沃大地得到一点任意颜色的法术力，从过度充裕得到G，并且你受到一点伤害。因为肥沃大地产生的法术力来自于结界，不是地，过度充裕对它不起作用。

276 Spinal Embrace 脊椎强植

问：卡牌上记述“如果你这样做。”这是否意味我可以在回合结束时不牺牲该生物？

答：不能。你必须牺牲生物。“如果你这样做”意味如果在回合结束时因为你不操控它而不能牺牲它，你就不能得到生命。

问：如果我对一个进攻我的生物使用脊髓强植会怎么样？

答：当生物换操控权时，它被移出战斗。但是如果你在宣布阻挡前使用，你可以用它进行阻挡。记住如果你在战斗伤害进入堆叠后使用的话，战斗伤害仍造成了。

问：如果我对一个进行阻挡的生物使用会怎么样？

答：阻挡者将被移出战斗，但是被阻挡的生物仍然被阻挡了。（如果进攻生物有践踏异能，它不能分配任何伤害给阻挡者，所以所有的伤害都分配给防御玩家。）

281 Tsabo Tavoc 萨保?突瓦克

问：反传奇保护？到底是什么意思？

答：和其他种类的保护一样：萨保不能成为传奇来源的咒语或异能的目标，不能被传奇阻挡，所有传奇来源对萨保造成的伤害被防止。

问：反传奇保护包含传奇地、传奇神器等等吗？

答：不能。它只是对于传奇生物进行保护。

问：萨保的另一项异能可以消灭传奇。我能消灭传奇地、传奇神器等等吗？

答：不能。只有传奇生物。然而记住，如果传奇永久物变成生物，它自动的获得传奇属性。

287 Void 撤销

问：我能选择0吗？

答：当然可以。这将影响到场中或是手里非地牌中的法术力费用为0的神器或生物。衍生物将被消灭，但是你的对手不用弃掉地牌或是消灭地牌除非它们成为生物。

319 Ancient Spring 古泉

323 Geothermal Crevice 地热裂缝

324 Irrigation Ditch 农渠

328 Sulfur Vent 硫磺火道

329 Tinder Farm 火绒农场

问：如果过度充裕或是魔法力闪光(Mana Flare)在场，我使用了产生两种不同颜色法术力的异能，额外加的法术力是什么颜色？

答：该地的操控者选择。这种情况下，因为是你操控该地，所以由你选择。